

Reglement Touwtrekken op het plein



Algemeen en opzet

- Touwtrekken op het plein vindt plaats op za 27 april 2024
- De teams strijden om de titel "Touwtrekkampioen van Boekel"
- Er zijn 3 klassen:
 - Heren > 18 jaar
 - Dames > 18 jaar
 - 16-18 jaar
- Er wordt een competitie gemaakt per klasse, minimaal aantal deelnemers is 4 teams per klasse;
- Inschrijven kan tot 15 april 2024, enkel via de website touwtrekkenboekel.nl;
- De aanvang van de wedstrijden is 15:00 uur;
- Deelnemers worden verzocht zich om 14:30 te melden bij de wedstrijdleiding;
- Teams bestaan uit minimaal 6, maximaal 8 personen;
- Er mag maar door één persoon worden gecoacht en alleen deze persoon mag bij de trekbak staan;
- Zorg ervoor dat je met je team klaar staat bij de trekbak, voor aanvang van je wedstrijd;
- De wisseltijd is zo kort mogelijk, hou daarom het wedstrijdschema aan. Ben je met je team niet op tijd? Dan wordt je genoteerd als verliezer;
- Het is verplicht om aanwijzingen van de wedstrijdleiding of scheidsrechter of te volgen;
- Over wedstrijd zaken waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding;
- Sportkleding en teamkleding is aanbevolen.

De wedstrijden

- Het touwtrekken vindt plaats in een trekbak;



- 2 teams van 6 personen strijden tegen elkaar;
- Ieder team wordt ingedeeld in een poule;
- In deze poule komt elk team 2 keer tegen elkaar uit;
- Bij elke wedstrijd krijgt de winnaar 2 punten en de verliezer 0 punten, is de wedstrijd onbeslist dan krijgt elk team 1 punt;
- De wedstrijden starten en eindigen op het teken van een neutrale scheidsrechter.
- De poule- en finalepoulewedstrijden duren max. 2 ½ minuut;
- De finalewedstrijden duren max. 3 minuten;

Reglement Touwtrekken op het plein



- Als een of meer ploegen in een poule gelijk eindigen, dan is de kortste totaal trektijd bepalend. Mocht deze ook gelijk zijn dan is de onderlinge wedstrijd bepalend.

Bij aanvang van de wedstrijden gebruikt de wedstrijdleider de volgende termen;

- **Klaar aan beide zijden?**
- **Pak op het touw! (De handen van de wedstrijdleider gaan omhoog.)**
- **Strekken! (Touw strekken. Hierna wordt het touw naar het midden gedirigeerd.)**
- **Trekken.....Fluitsignaal! (Bij 'Trekken' enige spanning op het touw zetten. Bij Het fluitsignaal gaan de armen snel omlaag en mag de strijd beginnen.)**

Bij aanvang van de wedstrijd is de middenmarkering op gelijke hoogte met de markering op de bak

- Een trekbeurt is gewonnen indien de wedstrijdleider aan de hand van het touw en de markering heeft geconstateerd dat de middenmarkering over de grens is gegaan.
- Het einde van een trekbeurt zal worden aangegeven door de wedstrijdleider door het fluiten op een fluitje en door te wijzen in de richting van het team dat de trekbeurt gewonnen heeft;
- Is het touw binnen de tijd niet over de lijn gegaan? Dan is het gelijkspel;
- Bij winst wordt de uitslag genoteerd en de genoteerde tijd;